

Honeywell



Galaxy
3-144, 3-144C, 3-520, 3-520C

Ръководство за употреба



Honeywell Security

ПРЕДСТАВЯНЕ

Алармените системи от серията Galaxy 3 са микропроцесорно контролирани системи проектирани с последните достижения на техниката.

Първо и най-важно да се отбележи е, че серията Galaxy 3 покрива всички охранителни нужди. Тя може да бъде програмирана и настроена според вашите специфични изисквания.

Внимание:

В системата няма компоненти, които да се сервизират от потребителя и. За всички сервизни операции се обръщайте към квалифициран инсталатор.

Съвместимост и одобрения

Одобрение за работа в Публична телефонна мрежа (PSTN)

Оборудването е одобрено като съвместимо с Решение на Съвета 98/482/ЕС за Пан-Европейската единична терминална връзка към Публичната телефонна мрежа(PSTN). Но поради разликите между отделните PSTN мрежи в отделните страни одобрението не е безусловно подsigуряване за безпроблемна работа във всяка терминална точка на всяка PSTN мрежа.

При проблеми се свържете с доставчика на оборудването.

Системата Galaxy е проектирана за работа в телефонните мрежи в следните страни:

Австрия	Франция	Италия	Норвегия	Швейцария
Белгия	Гърция	Лихтенщайн	Португалия	Великобритания
Дания	Исландия	Люксембург	Испания	* Германия
Финландия	Ирландия	Холандия	Швеция	

** Може да възникнат трудности в работата.*

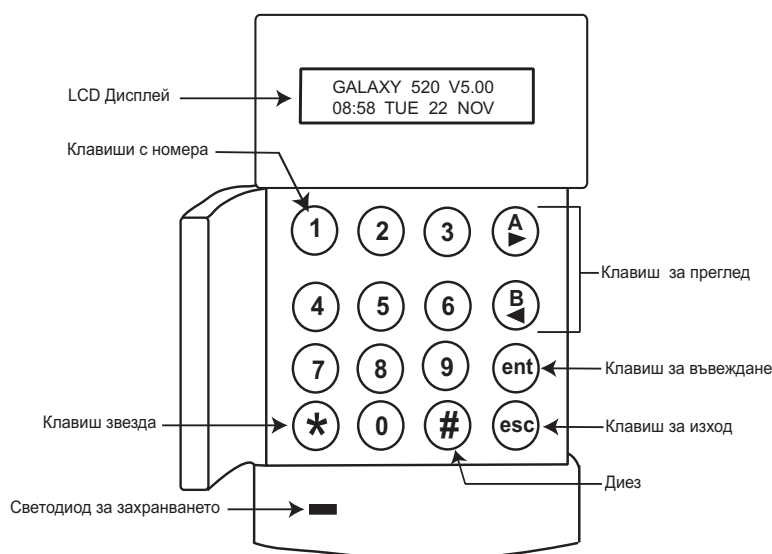
Заб: Свържете с доставчика на оборудването преди да използвате Galaxy в страни различни от горе изброените.



ИНФОРМАЦИЯ ЗА КЛАВИАТУРАТА

Обща

Алармената система Galaxy се контролира от Galaxy Mk7 цифрено буквени LCD клавиатури. Към Galaxy 3-144 могат да се свържат максимум 16 клавиатури, а към Galaxy 3-520 - до 32 броя клавиатури.



Клавиши с номера (0 – 9)

Тези клавиши се използват за въвеждане на кода или избор, модификация на опции.

Преди да започне работата със системата потребителят трябва да се идентифицира пред системата с Персонален Идентификационен Номер(ПИН). Този номер се състои от поне 4 цифри избрани от клавишите на клавиатурата.

Клавишите с номера се използват и при програмирането на групите.

Клавиши за преглед (A и B)

Тези клавиши са програмирани да активират една от системните опции. Натискането на клавиш **A** след въведен валиден код включва цялата система. Натискането на клавиш **B** след въведен валиден код включва частично системата.

След като е била избрана една от системните опции, клавишите **A** или **B** служат като клавиши за преглед, премествайки маркера напред и назад през листата с информация. Задържането на клавиш за преглед при преглед на листата с опции, бързо показва всяка опция в листата, позволявайки по този начин бърз достъп до информация.

Клавиш за въвеждане (ent)

Клавишът **ent** служи за стартиране на обработката на въведените данни. След валидиране имате достъп до следващата опция

Клавиш за изход (esc)

Клавишът **esc** връща към предишното ниво опции. Всички модификации направени преди изхода се спират и изтриват. Последователното натискане на **esc** връща потребителя при началният екран на клавиатурата(още наричан БАНЕР).

Клавишът **esc** спира поемането под охрана на системата, ако бъде натиснат по време на изходното време.

Диез (#)

Клавишът **#** се използва за визуализиране на допълнителните възможности за опциите. Този клавиш се използва и като клавиш за принудително изключване (**натискането му 2 пъти последвано от въвеждане на валиден код изключва системата и изпраща сигнал до мониторинговия център, че изключването е направено под принуда**)

Клавиш звезда (*)

Клавишът ***** осигурява допълнителни характеристики за определени опции, напр. принтиране на списък със сибития или изтриване на записи.

Светодиод за захранването

Зеленият светодиод за захранването свети постоянно, когато клавиатурата е свързана с главното захранване. Когато отпадне главното захранване светодиода присветва бавно. Светодиода присветва бързо, ако зарядът на батерията пада под минималното ниво или изгори един от предпазителите на платката на контролния панел.

Банер

Банера е показанието на клавиатурата, напр. Galaxy 520 V5.00. Това е екрана, която се показва на клавиатурата, когато системата не е под охрана, освен когато е избрана опция от менюто на системата или е извикано помощно съобщение. Банерът може да бъде променен от инсталатора. Когато системата е под охрана банера обичайно е празен.

Потребителски кодове

Потребителският код е уникален PIN (Персонален Идентификационен Номер) от поне 5 цифри. ПИН-ът идентифицира потребителя пред аларменият контролен панел от серията Galaxy и позволява работа със системата.

Бъзер

По време на поемането на системата под охрана, сирената излъчва продължителен тон, ако всички зони са затворени. Ако зона е отворена, по време на поемането под охрана, сирената започва да излъчва пулсиращ звук. Звукът пулсира и в последните 25% от времето за поемане под охрана за да индикира, че времето свършва.

Отворени зони

Изходното време ще спре ако някоя от зоните е отворена или се отвори по време на поемането под охрана на системата. На дисплея ще се покаже номера на отворените зони. Затварянето на зоните ще рестартира изходното време. Аларма ще се генерира, ако поемането не е завършено преди изтичане зададеното време за пускане на системата

Заб.: Преди да затворите отворените зони натиснете **esc**, за да прекратите поемането под охрана. **ESC TO ABORT** ще премигна на екрана на клавиатурата като напомняне

Последна врата/Терминатор

Процедурата по стартиране на алармата може да бъде ръчно завършена, като се затвори последната врата или чрез натискането на бутон **TERMINATOR**

Пълно включване

Когато времето изтече или ръчно е терминирана, системата изчаква 4 секунди преди да бъде поета под охрана. Сирената излъчва 2 дълги тона, за да потвърди, че системата е вкл. Клавиатурата за кратко показва съобщение **SYSTEM SET** и се връща към БАНЕР

Частично включване

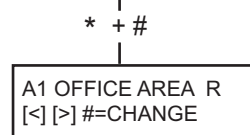
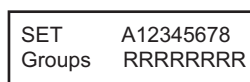
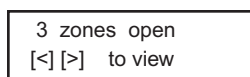
За да включите частично системата натиснете <В след въвеждането на ПИН кода. Само зоните, които имат зададен атрибут за частично включване ще се включат. Всички други характеристики на пускането на системата под охрана са същите, както при пълното включване.

Спиране на включването

Процедурата по включване на системата под охрана може да бъде спряна чрез натискане на бутона **esc** преди системата да бъде взета под охрана.

Име на група

Натиснете заедно клавиши * и #, когато се визуализират групите на екрана на клавиатурата, за да видите името на групата. Името на групата се задава от инсталатора на системата. Натиснете * и #, за да се върнете към предишният изглед на екрана.



Опция за включване с MAX на системата

Пуск на алармената система с карти/идентификационни чипове

Системата може да бъде включена с MAX карта или идентификационен чип. Това става като MAX картата се назначи към някоя от опциите за включване. Когато MAX карта бъде представена пред четеца за 5 секунди, MAX функцията се активира. Например, ако MAX функцията е назначена 13= Частично включване(**Part Set**) когато картата е представена пред четеца, функцията резултира в частично включване на системата. Ако на потребителят е зададен групов избор, то трябва да се отиде до клавиатурата за да се избере групата която да бъде включена след представяне на картата.

Dual Focus

Ако # е зададен за определени ПИН кодове и номерата на картите, тогава потребителят ще има двойна оперативна защита. Това означава, че потребителите ще трябва да въведат ПИН преди да представят картата пред четеца и обратно.

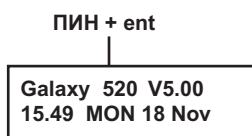
Keurgroх

Кеургох е клавиатура с вграден четец. Те обикновено се инсталират при системи, където двойната оперативна защита се използва за вкл./изкл. на системата. Кеургох се използва по същия начин, както клавиатурата и MAX четеца, както бе описано по горе. Единствената разлика е, че картата се държи в долният десен ъгъл, както е показано на диаграмата долу.



ИЗКЛЮЧВАНЕ НА ОХРАНИТЕЛНАТА СИСТЕМА

Нормално влизане



Изключването на системата стартира, когато Последната врата се отвори или се активира входна зона. Сирената пулсира бавно и потребителят трябва да отиде директно при клавиатурата и да въведе валиден ПИН, последван от A>, <B или ent. Потребители с групов избор, ще имат достъп до екрана за изключване последван от ПИН. Това разрешава на потребителя да изключи специфични групи. За връщане към екрана за включване на системата под охрана се натиска ent.

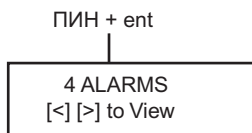
Straying From the Entry Route

Отидете директно при клавиатурата веднага след като влезете в сградата. Ако останете в защитената зона и активирате зоната, ще се включи алармата. Ще трябва да позвъните в полицията/охранителната фирма и системата ще трябва да се рестартира.

Бавно влизане

Въведете валиден ПИН преди да изтече входното време. Ако входното време изтече преди въвеждането на валиден ПИН ще се включи алармата. Бъзера ще започне да пулсира бързо, когато са изминали 75% от входното време, за да индикира, че времето привършва.

Изключване на аларми



За да изключите активирала се аларма въведете валиден ПИН последван от клавиша **ent**. Клавиатурата визуализира детайли за активирания зона. Когато повече зони са активирани, детайлите могат да се прегледат с използването на A> и <B. Натиснете **ent** за връщане към основния екран на клавиатурата. Определен тип аларми веднъж изключени, изискват код с определени права да бъде въведен. Системата подканя да бъде въведен валиден код за ресет със съобщението **Manager Reset Required** или **Engineer Reset Required** показано на дисплея на клавиатурата.

Рестартиране на системата от мениджъра



Въведете менажерски тип ПИН последван от ent рестартира системата, с последваща активация на алармата.

Рестартиране на системата от инсталатора



Определени типове аларми изискват посещението на инсталатора на обекта и последващ рестарт на системата. В тези случаи, системата не може да бъде рестартирана до идването на инсталатора

Изключване на системата с MAX карти

Ако някоя от групите назначени към MAX е включена, представянето на коректна карта пред MAX модула, изключва охраната на назначената група. При назначен Групов избор и dual focus работа, се процедира, както при включването им.

ALERT CONDITIONS

Когато възникне грешка при изключването на алармената система, се активира сигнал. Сигнала се състои в пулсиращ бийп звук на клавиатурата и/ли визуална сигнализация на екрана на клавиатурата. Потребителят трябва да въведе кода си на клавиатурата и да натисне **ent**. Грешката/ките ще се визуализират на екрана. Използвайки клавиши **A>** и **<B**, може да скролирате между множество грешки

ОПЦИИ В МЕНЮТО MENU OPTIONS

Контролните панели от серията Galaxy 3 осигуряват множество опции в менюто за промяна на функционалността на системата.

Има две структури на менюто:

Пълно меню - Full Menu

Достъпно само за оторизирани потребители - главния мениджър и инсталатора

Меню за бърз достъп - Quick Menu

Избрани опции от пълното меню. Менюто за бърз достъп е меню по подразбиране за всички потребителски кодове (тип 2.3 и следващи) с изключение на мениджъра и инсталатора.

User Type Тип потребител	Quick Menu Меню за бърз достъп	Пълно меню Full Menu			
		Type 2.3	Type 2.4	Type 2.5	Type 3.6
2.3	0 = Omit Zones	10 = Setting	20 = Display	30 = Test	40 = Modify
2.3	1 = Forced Set	11 = Omit Zones	21 = Display Zones	31 = Walk Test	41 = Time/Date
2.4	2 = Chime	12 = Timed Set	22 = Display Log	32 = Outputs	42 = Codes
2.4	3 = Display Zones	13 = Part Set	23 = System		43 = Summer
2.4	4 = Display Log	14 = Forced Set	24 = Print		44 = Trace
2.4	5 = Print	15 = Chime	25 = Access Doors		45 = Timer Control
2.5	6 = Walk Test	16 = Instant Set			46 = Group Omit
3.6	7 = Time/Date	17 = Instant Part			47 = Remote Access
3.6	8 = Codes	18 = Home Set			48 = Access Authorisation
3.6	9 = Summer	19 = All set			

Таблица 1. Опции в менюто

Влизане в менюто

За да влезете в менюто въведете валиден код и натиснете клавиша **ent**. Ако има някакви системни грешки, те първи ще бъдат визуализирани. Когато има повече от една грешка на екрана ще се покаже **a>** и скрол клавишите могат да бъдат използвани за прегледа им. Натискането на **ent** още веднъж визуализира менюто. В зависимост от типа потребител се визуализира Пълното меню или Менюто за бърз достъп.

- Заб:**
1. Ако потребителя няма групов избор, всички асоциирани към ПИН-а му групи трябва да бъдат изключени от охрана.
 2. Ако потребителя има групов избор, към своя ПИН, трябва да бъде изключена групата, в която се намира входящата или изходяща зона. .
 3. Ако не са зададени групи системата , трябва да бъде изключена цялата система

Пълно меню - Full Menu

Пълното меню е йерархично устроено, с четири структури. Всяка следваща структура е достъпна от потребител от по висок тип.

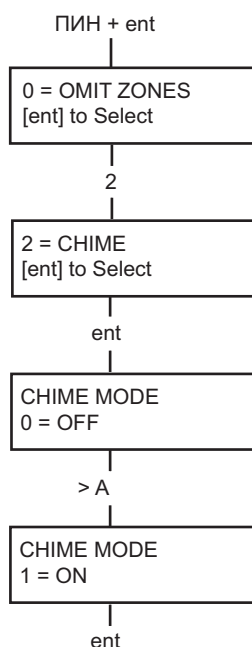
Меню за бърз достъп - Quick Menu

Менюто за бърз достъп предлага на потребителите от тип 2.3 и следващи избор от 10 опции, номерирани от 0-9. Желатата опция се изпирва, чрез въвеждане на номера на опцията(0-9) или чрез използването на A> и <B клавишите за скролиране между опциите.

Опциите в менюто(както и всички списъци) са кръгови - след меню опция 9 отново идва меню опция 0.

Следващите опции в Менюто за бърз достъп са заводските настройки. Всяка опция е описана в следващите страници.

Chime - Камбанка/Прозвъняване (Потребителски тип 2.3 и следващи)



Цел

Режим Камбанка се вкл./изкл с тази опция. Когато режимът е включен всички зони програмирани от инсталатора за прозвъняване ще се активират моментално, при отварянето им.

Заб.: Вашата система може да не се нуждае от такъв тип зони.

Избиране на Прозвъняване/Камбанка - Chime

Влезте в Менюто за бърз достъп. Натиснете 2, последвано от **ent**. Дисплея ще покаже ON/OFF статуса на Chime режима. Натиснете A> за скролиране между възможните опции и натиснете **ent** за избор на желаната от вас.

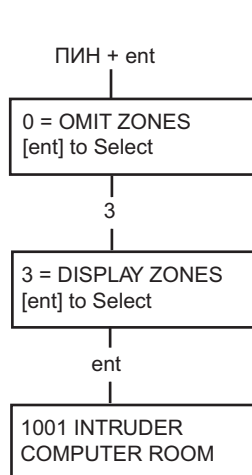
Заб.: Клавиши 1 и 0 могат да бъдат използвани за избор на ON/OFF статуса.

Режимът Chime в действие

Когато е включен режимът Chime остава активен до изключването му. Зоните програмирани от инсталатора продължават да прозвъняват, когато бъдат активирани.

Заб.: Режимът Chime се суспендира, когато системата е поета под охрана и по време на аларма.

Визуализация на зони (Потребителски тип 2.4 и следващи)



Цел

Тази опция от менюто осигурява на потребителя метод за достъп до режима на визуализация на зоните и проверка на всяка зона за нейното описание и текущ статус.

Избор на опцията

Влезте в Менюто за бърз достъп. Натиснете 3, последвано от **ent**. Детайли за първа зона(1001) се визуализират на екрана.

Адреси

Зоновите адреси осигуряват уникален 4 цифрен адресен номер използван за идентификация и избор, напр. 1026 - линия 1, RIO 02, зона 6.

Функции

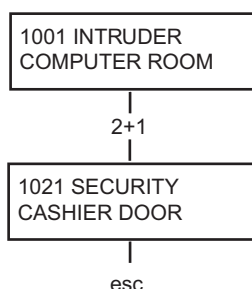
Зоновата функция се визуализира и идентифицира вида на зоните, напр. Аларма, Пожар.

Статус

Текущият статус на зона се визуализира като циркулираща информация. Тази информация замества функционалната информация

Описание

Зоновото описание, ако е програмирано, се визуализира на последният ред на дисплея. Описанието се състои от цифрово-буквен текст и описва зоната в детайли, напр. Врата на западния вход



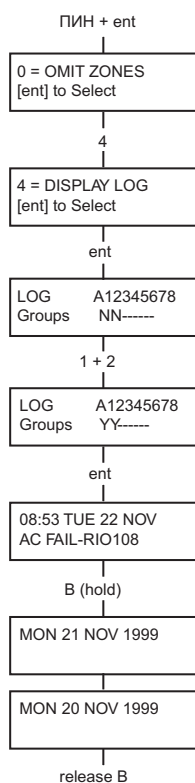
Избор и преглед

Избирайки опцията Display Zones се визуализира първия зонов адрес в системата. Други зони могат да бъдат прегледани последователно използвайки A> и <B клавиши. Зоните могат да бъдат визуализирани чрез въвеждане на адреса на зоната. С натискането на # се визуализира съпротивлението и RIO волтажа.

Изход

Клавишът esc спира действието на опцията и връща към основното меню

Визуализация на лог файла (Потр. тип 2.4 и следващи)



Цел

Опцията Визуализация на лог файл осигурява потребителя с възможността за преглед на системната история. Събитията са записани в детайли и съхранени в защитена памет.

Избор на опцията

Влезте в Менюто за бърз достъп. Натиснете 4, последвано от ent. Детайлите за най-новото събитие ще се визуализират.

Събития

Събитията - визуализират детайли за вкл., изкл. и алармите в системата. Всяко събитие съдържа информация и за час и дата.

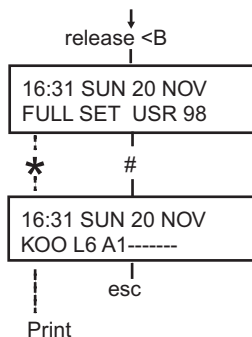
Избор на дата

Натиснете един от клавишите за преглед, датите съхранени в лог файла се скролират. Клавиша A> премества напред датите, а с <B се връщате назад. Спирането на желана дата показва първото събитие от тази дата.

Преглед на всяко събитие

Цялото събитие от която и да е дата може да бъде прегледано последователно, скролирайки с бутоните за преглед(A и B).

* Ако потребителят има групов избор, групите ще се визуализират. Събитията за всяка група могат да се прегледат чрез въвеждането на номера на групата.



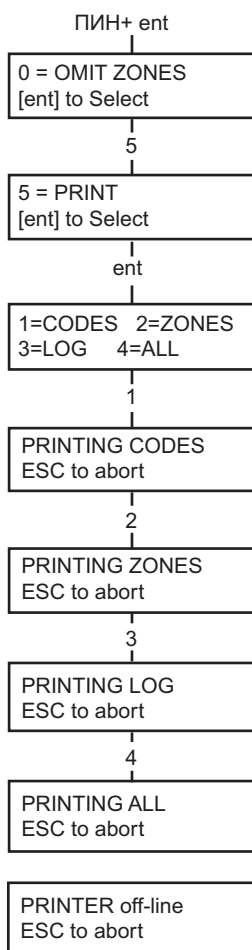
Допълнителна информация

Клавишат # може да бъде използван за показване на допълнителна информация на определени типове събития. Тази информация се показва на последния ред. Информацията съдържа детайли, като описание на зоната, тип на потребителя и от коя клавиатура е използван.

Печат

Ако серийен принтер е свързан към системата, системната история може да бъде изпечатана с натискането на клавиша *. Системата ще изпечати от събитието на дисплея до най-новото такова.

Печат (Потребителски тип 2.4 и следващи)



Цел

Опцията PRINT(печат) дава на потребителя възможността да има хард копи на системните детайли. Тази опция изисква серийен принтер да бъде свързан към системата.

Избор на опцията Print

Влезте в Менюто за бърз достъп. Натистене 5, последвано от ent. Опциите за принтиране на системата се визуализират. Натискането на esc спира печата.

Кодове

Натискането на 1 стартира печат на всички кодове, давайки номер на потребителя, име ниво и дължината на кода.

Зони - Zones

Избора на опцията зони печати детайли за всяка зона в системата. Зонов адрес, функция и описание на зоната се изпечатват. Натиснете 2 за избор на тази опция.

Лог-Log

Целият лог може да се изпечати с натискането на клавиш 3. Разпечатката съдържа до 1000 събития, в зависимост от типа на панела, и детайлите - време и дата на вкл./изкл. на системата, аларми.

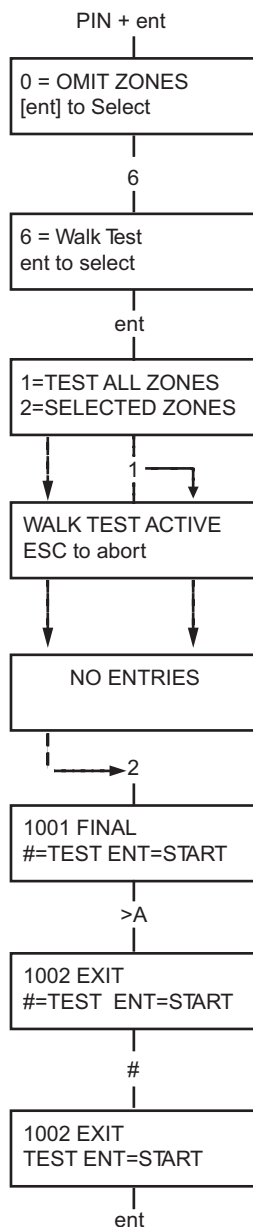
Всичко-ALL

Всички гореизброени опции могат да се разпечатат чрез избора на опция ALL. Натискането на клавиш 4 стартира разпечатката като се започва с потребителските кодове.

Помощно съобщение - Help Message

Ако изпечатването е започнало, без да е свързан принтер към системата, на дисплея се индикира, че принтера е off-line.

Walk Test (Потребителски тип 2.5 и следващи)



Цел

Walk test опцията осигурява метод за тестване на зони, за да е сигурно, че те работят коректно. Налични са 2 възможности за избор:

1. Всички зони да бъдат тествани - **Test All Zones**
2. Избраните зони да бъдат тествани - **Selected Zones**

И в двата случая бѐзера индикира за отворена зона. Тестът се записва в лог файла. Безжичните зони показват нивото на сигнала като процент.

Избор на Walk Test

Влезте в Менюто за бърз достъп. Натиснете 6, последвано от ent. Когато е избрана тази опция се визуализира **Test All Zones** или **Selected Zones**.

Всички зони - All Zones

Избирайки Тест на всички зони(натиснете1) стартира теста незабавно. Всички валидни зони са включени в теста. Бѐзера се включва, ако зона е отворена и спира, когато всички зони са затворени.

Заб.:Опцията **Test All Zones** тества само зоните, които могат да бъдат пропуснати от системата.

Избрани зони - Selected Zones

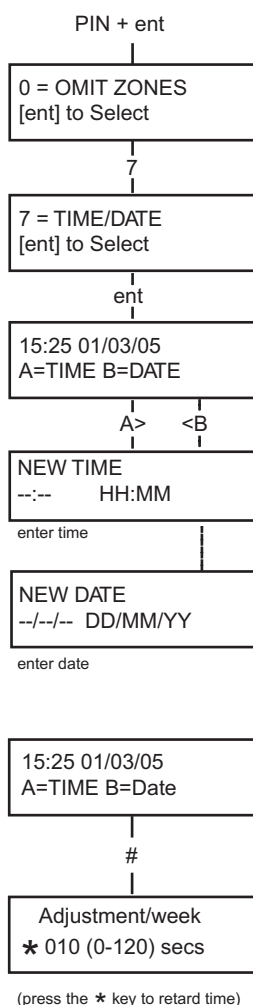
Избирайки Избрани зони, натискане на клавиш 2, показва първата зона в системата. Всяка зона се показва подред, чрез използването на A><B. Когато желаната зона за тест се покаже на екрана натиснете #. Други зони могат да бъдат включени в теста по същият начин. Когато са избрани всички желани зони за тест, натиснете ent клавиша и тестът ще започне.

Заб.: Опцията **Selected Zones** включва и зоните, които немогат да бъдат пропуснати.

Изключване на Walk Test

За изключване на теста, натиснете клавиша esc. Ако не бъде натиснат esc тест опцията остава активна за 20 минути след последния натиснат клавиш.

Час/Дата - Time/Date (Потр. тип 3.6)



Цел

Опцията Час/Дата позволява на потребителя да променя времето и датата на системата.

Избор на Time/Date

Влезте в Менюто за бърз избор. Натиснете 7, последван от ent. Веднъж избрана опцията, времето и датата могат да бъдат избрани чрез натискането на клавиши A> и <B.

Промяна на часа

За да промените часа натиснете A>. На дисплея се появява промпт за ново време в часове и минути. Когато новото време бъде въведено, дисплея се връща към екрана с избор за час и дата. Системата не приема невалидни времена (по-големи от 23 часа, по-големи от 59 минути). Натискането на esc отменя промяната.

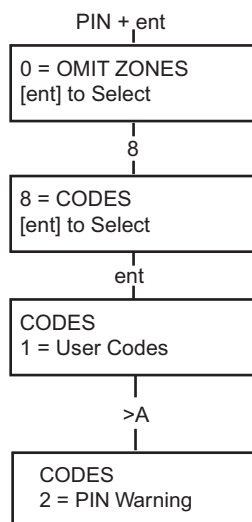
Промяна на датата

За да промените датата натиснете <B. На дисплея се появява промпт за нова дата във формат дни, месеци, години. Когато новата дата бъде въведена на дисплея се появява денят от седмицата, преди да се върне към екрана за избор на час и дата. Системата не приема невалидни дати(напр. 32/13/99). Натискането на esc отменя промяната.

Advance and Retard

Възможно да ускорите/забавите времето за да компенсирате вариацията в скоростта на часовника. Натиснете #, в режим на Час/Дата, за да коригирате скоростта на часовника. Обхвата е 0-120 секунди на седмица. Натискането на * е за забавяне на времето.

Кодове - Codes (Потребителски тип 3.6)



Цел

Меню опцията Codes позволява на мениджъра(потр. тип 3.6) да добавя, променя и изтрива кодове позволяващи на потребителите да работят и достъпват системата. Кодовата опция е разделена на две подменюта:

1. Потребителски кодове - User Codes

Подразделена на 10 менюта(зависи от това дали са активирани опциите за групов избор и MAX режим) определящи цялата информация за достъп на потребителите с Персонален Идентификационен номер(PIN). Това меню също задава MAX детайлите към потребителските номера.

2. Pin Warning

Тази опция определя периода за предупреждение даван на потребителите преди програмираната Pin Change дата.

Заб.: Валидният период за промяна на ПИН кодовете(Pin Change) се задава от инсталатора.

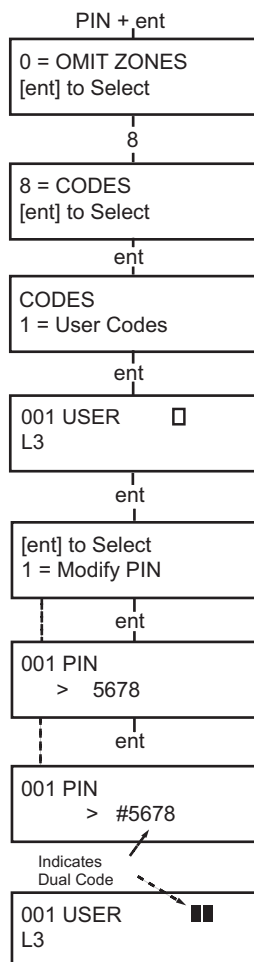
Мениджърски код - Manager Code

Мениджърският код е оторизиран да :

- Програмира опциите за всеки потребителски код
- Да преназначи други кодове към мениджърски тип 3.6.
- Променя мениджърския ПИН(ПИН-ът на мениджъра не може да се трие)
- Задава MAX функции към код

Мениджърският код има групов избор, когато са назначени групи. Мениджъра може да включва и изключва груповия избор.

Заб.: MAX е четец за безконтактни карти, който може да бъде свързан към алармените системи Galaxy.



Избор на кодове

Влезте в Менюто за бърз достъп. Натиснете 8, последвано от ent.

Потребителски кодове - User Codes

Когато опцията Кодове е избрана, натиснете 1, за да изберете Потребителски кодове. Показва всеки от потребителските номера, при натискане на A>. Всеки потребителски номер предлага опция за ПИН, ниво, име и възприети времеви зони и групи. Когато ще модифицираме потребителски номер натискаме ent, за да влезем в **Modify Pin** опцията.

Промяна на ПИН - Modify Pin

Тази опция позволява да бъде зададен ПИН на потребител или да се промени вече съществуващ ПИН. ПИН-ът трябва да е 4, 5,6 цифрен номер, който да е уникален за системата. Ако се зададе вече съществуващ ПИН, системата ще изведе съобщение **Duplicate Entry**. Натискането на * изтрива последната въведена цифра. Продължителното натискане на * ще изтрие всички въведени цифри.

Когато се зададе коректен ПИН, натиснете ent за приемане на програмирането и се връщате на предишното ниво на менюто.

Когато ПИН е зададен към потребителски номер пред номера се появява плътен символ ■.

• Изтриване на ПИН

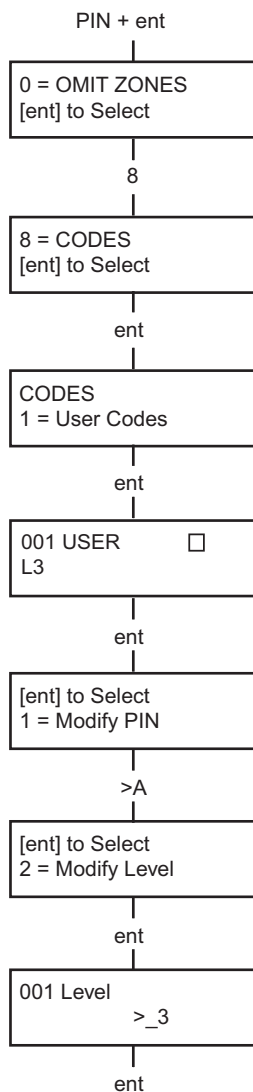
Съществуващите ПИН могат да бъдат напълно изтрити чрез клавиш *. Когато не е зададен ПИН към потребителски номер, празно квадратче се появява на първият ред от потребителската информация.

• Задаване на Двойни кодове - Assigning Dual Codes

За да програмирате потр. код като Двоен код, натиснете #, докато е избрана опцията Modify PIN. # се показва в началото на зададения ПИН - #5678. Когато ПИН бъде зададен като Двоен код две плътни кутийки се показват в първият ред на екрана с детайли за потребителя.

• Работа с Двойни кодове

Въвеждането на единичен двоен код не дава достъп до менюто, вкл./изкл. на системата. Съобщението **NO ACCESS-ADDITIONAL CODE** се появява. Втори Двоен код трябва да бъде въведен до 60 сек. след първия за да имате достъп до меню, вкл/изкл на системата. Двойните кодове могат да бъдат от различни нива. Най- високото ниво код, който е въведен определя нивото на достъп до системата. Въвеждането на един Двоен код, без последващ друг до 60 секунди се записва в лога на събитията като Illegal Code. Всички програмирани изходи за Illegal Code се активират.



Промяна на тип достъп

На всеки потребител се задава тип на достъп, определящ достъпните за него опции от менюто.(стр 7, табл.1) При избора на тази опция въведете тип, който ще бъде зададен на потребителя и натиснете ent., за да приемете програмирането и да се върнете към предишното ниво на менюто. Виж табл.2, Потребителски нива на достъп

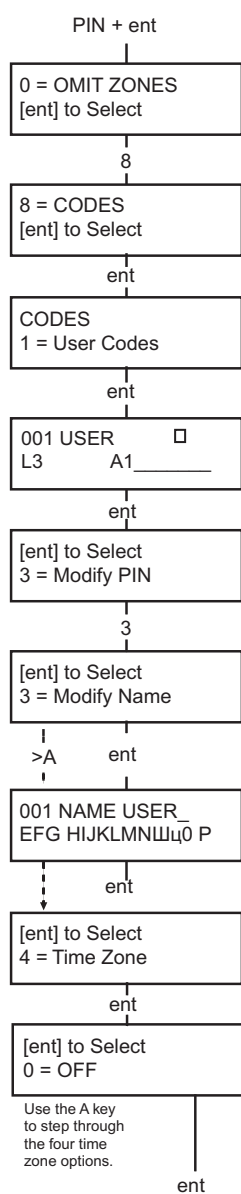
EN50131-1 Level	Type	Access Availability
1	1.0† Guard	Вход в паметта на събитията - без други опции
2	2.1† Cleaner	Може само да пуска системата
2	2.2† Caretaker	Може само да включва и изключва системата
2	2.3 Users	Menu options 11 - 19
2	2.4 Users	Menu options 11 - 29
2	2.5 Users	Menu options 11 - 39
2	3.6‡ Manager	Menu options 11 - 49
3	3.7‡ Engineer	Menu options 11 - 71
3	3.8‡ Remote	Menu options 11 - 71
† без достъп до функциите в менюто ‡ Мениджъра, инсталатора и отдалеченият достъп имат фиксирани правомощия, които не могат да бъдат препрограмирани		

Таблица 2. Нива на достъп на потребителите

• Duress Code - Код под Принуда

Ако се натиснете # докато сте в Modify Level то тогава текущият код се задава като код под принуда. Няма лимит за броя кодове, които могат да бъдат Duress. Въвеждането на такъв код, по всяко време активира изходи програмирани като **Duress** или **PA**.

Всеки валиден ПИН последван от ## ent(ent може да бъде заменено от клавиши A> или <B) може да бъде използван като Duress Code.



• Меню за бърз достъп

Всички потребителски кодове по подразбиране имат достъп до Менюто за бърз достъп. Това меню има 10 опции(0-9) от меню опции 11-49. Типа потребителски код контролира достъпа до това меню. Всеки потребител може да ъпгрейдна от достъп до Меню за бърз достъп в достъп до Пълно меню, като се добави * към потребителя в Modify Level, когато е активна опцията. Но това осигурява на потребителя от тип *2.5 достъп до пълното меню от опции 11-32. Никой код не може да достъпва и двете менюта.

Заб-: Главният мениджърски код по подразбиране достъпва пълното меню.

Промяна на име - Modify Name

Това позволява към потребител да се зададе Име (максимум 6 символа). Всеки потребителски код, по подразбиране има име USER, а мениджъра MGR. Името на мениджъра не може да се сменя. При избор на опцията Modify Name, секция от букви/цифри могат да бъдат зададени към потребителското име визуализирано на последния ред на екрана на клавиатурата. Натиснете *, за да изтриете предварително зададеното или предишно име. Когато предишното име бъде изтрито използвайте A> и <B, за да преместите курсора на първата буква от името и натиснете ent.

Избраният знак се появява на първият ред, продължете процедурата до изписването на желаното име. Клавишът # сменя регистъра на буквите. Натиснете esc за да запазите името и да излезете от менюто.

Времева зона - Time Zone

Мениджъра може да зададе часова зона към потребителски ПИН, когато таймерите са програмирани от инсталатора. Времевата зона се използва за спиране на достъпа на потребителския ПИН по време на времената програмирани в Таймер A и B.

Когато 4=TIME ZONE се появи, натиснете ent. Използвайки A> изберете времевата зона, която да зададете на конкретния ПИН.

Следните опции за времева зона са възможни:

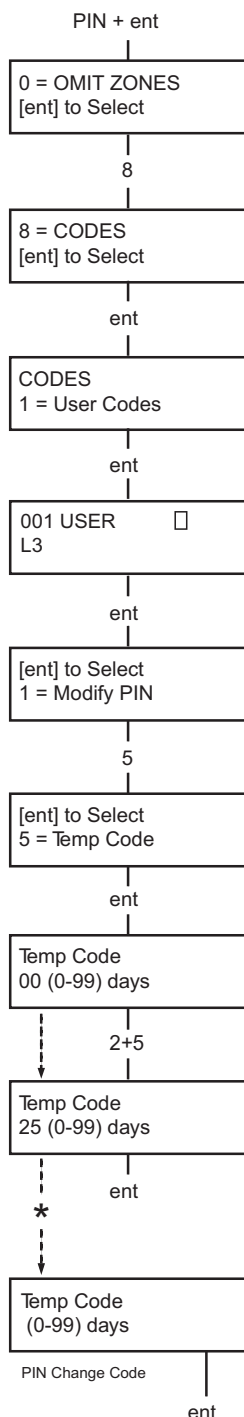
0=OFF- изключено

1=TIMER A - таймер A

2=TIMER B - таймер B

3=TIMER A+B - таймер A+B

Времената зададени към Таймер A и Таймер B могат да бъдат видяни използвайки опция 45 Timer Control. Ще бъде отказан достъп на код, със зададени опции 1,2,3 извън зададените в опциите времена. Illegal Code събитие ще се запише в лога за събития и ще се задействат изходи програмирани за това събитие.



Временни кодове - Temporary Codes

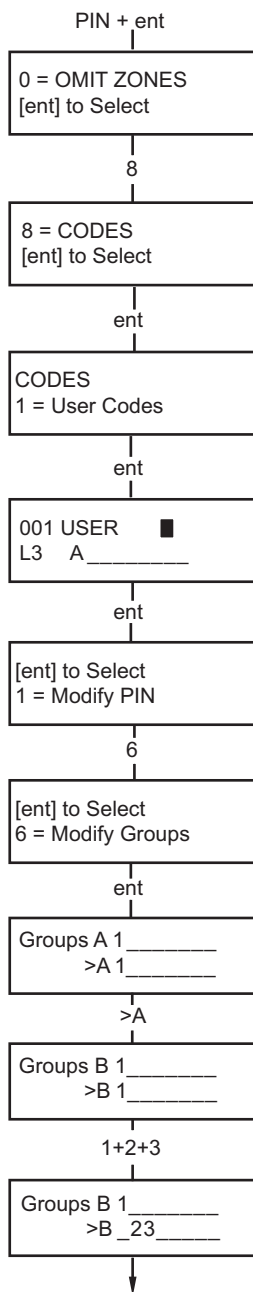
Временните кодове позволяват ПИН да бъде временно зададен към потребител. При избор на тази опция, се въвежда броя на дните(0-99), за които кода ще е активен. По подразбиране е **0**, което индикира, че кода е перманентен. Временния код изтича и се премахва в полунощ след зададения брой дни. Код, който е зададен като Временен се индикира на дисплея с потр. кодове с ^ между потр. номер и потр. име - **001^USER**

Заб.: Мениджърски, инсталаторски или код за отдалечен достъп не могат да бъдат задавани като временни.

Променлив ПИН - Pin Change

За да програмирате потр. код като Pin Change, изберете опцията Временни кодове и натиснете клавиша * вместо да въведете определен брой дни на валидност на временния код. Натиснете ent, за да приемете промяната и да се върнете на предходното ниво в менюто. Променлив ПИН код се индикира на дисплея с потр.кодове с * между номера на потр. код и потребителското име - **001*USER**. Ако на потребител му е зададен такъв тип ПИН код, то той след определен период ще трябва да смени ПИН-а си, тъй като този вече няма да работи. Предупреждение **(1-28дни)**, че ПИН-а трябва да бъде сменен, се задава в опцията **PIN Warning**. То напомня на потребителя за новия код, всеки път когато се въвежда Променливия код по време на предупредителния период(освен при изключване на системата) Новият ПИН трябва да бъде 4-6 цифрен и различен от настоящия. Новият ПИН трябва да бъде въведен още веднъж и ако е потвърден, връща потребителя при банера. Ако се натисне **esc** или неправилно се въведе новият ПИН, потребителя може да продължи да ползва нормално алармения панел. При следващото въвеждане на ПИН кода ще му бъде напомнено за промяната.

Заб.: Ако потребителя не въведе нов ПИН до края на предупредителния период, ПИН-а ще бъде изтрит при следващото изключване на системата.



Промяна на групи - Modify Groups

Тази опция определя до кои групи има достъп и контрол потребителят. Опцията **Modify Groups** е налична само, когато инсталатора е позволил **Group Mode**. По подразбиране този режим е забранен.

Зададените към потребителя групи се визуализират, когато опцията бъде избрана. На всички потребители, по подразбиране е зададена Група 1. Натискането на цифра от клавиатурата, асоциира съответната група към избраният потребител. Натискането на 1 (избрана за потребителя по подразбиране) премахва Група 1 от избора на потребителския код. За да зададете групов избор на потребител, натиснете *. Когато желаната група е зададена за потребител, натиснете ent за да потвърдите програмирането и да се върнете в предходното ниво на менюто.

• Galaxy 520

Galaxy 520 има 32 групи. Групите са показани на клавиатурата в блокове от 8 групи, с етикети A, B, C, D.

Използвайте клавиши **A>** и **<B**, за да се придвижвате между блоковете с групи. Натиснете клавиши от 1 до 8, за да зададете групи от всеки блок за потребителя.

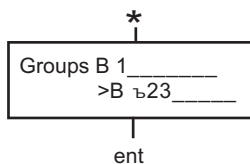
Group Block	Physical Groups
A1-8	1-8
B1-8	9-16
C1-8	17-24
D1-8	25-32

• Единични групи - Single Groups

На потребител може да му се зададе само една група. В този случай потребителя има достъп и контрол само върху тази група.

• Множество групи - Multiple Groups

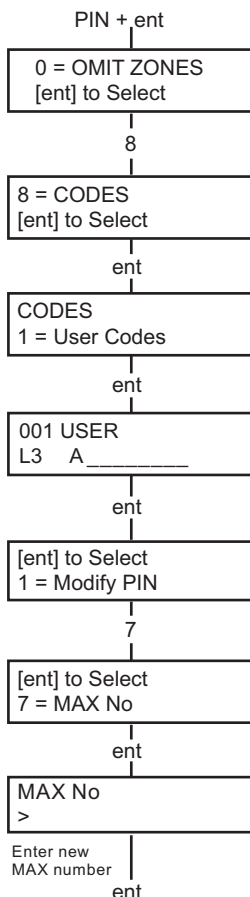
На потребителите могат да бъдат задавани множество групи, до които да имат колективен достъп и контрол. Потребителя не може да избира да работи с една или комбинация от зададени групи.



• Группов избор - Group Choice

На потребителите може да бъде зададена повече от една група. Потребителят има възможността да избира коя от зададените му групи да прегледа, включи или изключи от охрана. Натискането на * по време на задаването на групи към потребителя, добавя и възможността за групов избор.

- Заб.:**
1. Мениджъра има фиксиран достъп до всички групи. Това не може да бъде променяно.
 2. Мениджъра има групов избор по подразбиране, но тази опция може да бъде променяна.
 3. Потребители оторизирани за достъп до опцията **Codes** може да задава групи, които са зададени към неговия потр. код. Потребител, който няма достъп до група 4, не може да зададе група 4 към друг потребителски код



Max Number

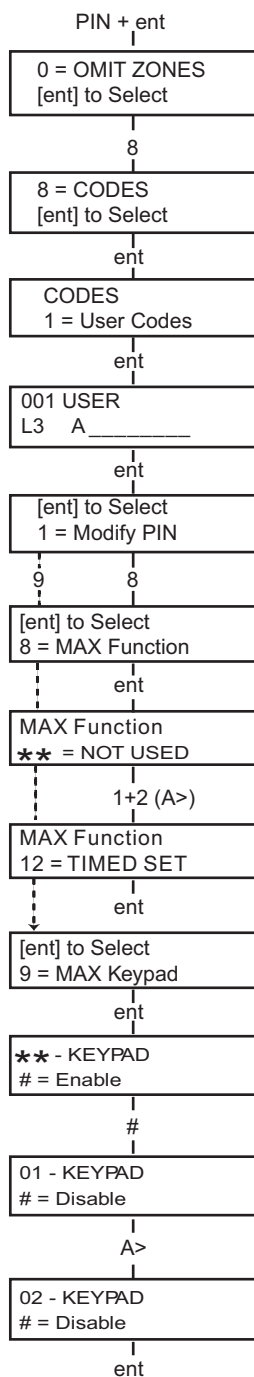
Всяка MAX карта/таг/ключодържател има 10 цифрен номер гравирен върху него. MAX карта се присъединява към потребител чрез въвеждане на този номер в **MAX No опцията**. Този номер идентифицира MAX картата пред системата и обозначава потреб., към който е бил зададен.

1. Въведете уникалния 10 цифрен номер гравирен на картата или въведете уникалния идентификационен номер генериран от RF RIO, или натиснете заедно клавиши A и 1 на Keurgox и маркирайте картата/ключодържателя на Keurgox четеца за 5 сек. Декриптирания номер на картата ще се запагети в Galaxu панела и ще се визуализира на KeyProх.
2. Натиснете бутон **ent**, за да запомните програмирането и да се върнете в предходното меню

Заб: Номера на MAX може да бъде задаван към потребителски кодове, за които не е зададен ПИН. Всички други опции валидни за този потребител са валидни за така зададената карта/таг. Препоръчва се MAX номера да се задават на потребители, за които не трябва да се задава ПИН в менюто **Max Users**.

Когато към потребителски номер бъде зададен MAX номер, на първият ред от екрана с детайлите за потребителя се появява (m)

Задаването на # към MAX номера активира опцията за двоен фокус на Мах номера, т.е. трябва да се въведе първо ПИН. Звезда "*" зададена към MAX номера прави картата с двоен достъп, т.е. потребителя се нуждае от още една карта за да отваря врати.



Max Function

MAX карта може да бъде зададена към единична опция от менюто.

Потребителя трябва да е оторизиран за достъп до опциите от менюто. Оторизацията може да е направена чрез потребителско ниво или чрез промяна на типа достъп до опциите в менюто от инсталатора. По подразбиране опцията е Not Used (Да не се използва). Нова опция се задава чрез скролиране с клавиши A> и <B до достигане на желаната опция или директно въвеждане на номера на опцията. Изберете опцията чрез натискане на ent.

Max Keypad

Меню опцията зададена към MAX карта може да бъде ограничена за употреба на определена клавиатура в системата. При избора на тази опция на дисплея се показва **, индикирайки, че клавиатура не е посочена. За да специфицирате клавиатура, натиснете клавиш #. Ще се покаже адреса на първата клавиатура в системата. Използвайте клавиши A> и <B, за да изберете желаната клавиатура и натиснете ent за да приемете програмирането.

Заб: Черен мигащ квадрат върху първата цифра от адреса на клавиатурата индикира, че адреса на клавиатурата е в употреба.

• “Card- Held” Max Operation

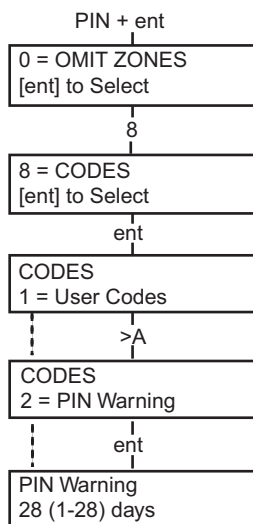
MAX функцията се активира, когато карта бъде представена директно пред четеца за три секунди. MAX четеца трябва да е зададен към обща група към MAX потребителя. Клавиатурата специфицирана в опцията за MAX Keypad визуализира зададената MAX функция.

Заб: Ако зададената клавиатура е в употреба, то опцията не се визуализира. Ако MAX функцията е “action” тип опция, напр. 12=Timed SET то тогава функцията се изпълнява.

Ако не е зададена клавиатура(**), MAX меню опцията ще работи на всички клавиатури, които са в същата група с MAX потребителя. Ако има повече от една клавиатура, на всички клавиатури се визуализира Press any key(натиснете произволен клавиш). Натискането на произволен клавиш активира функцията на конкретната клавиатура. Не натискането на клавиш до 5 секунди автоматично активира функцията на всички клавиатури.

Forgive Antipassback

Когато опцията Времеви Antipassback е активирана, ще забрани употребата на определена карта повече от веднъж на конкретен четец за зададения период от време. Функцията Forgive отменя всички или конкретни antipassback забрани.

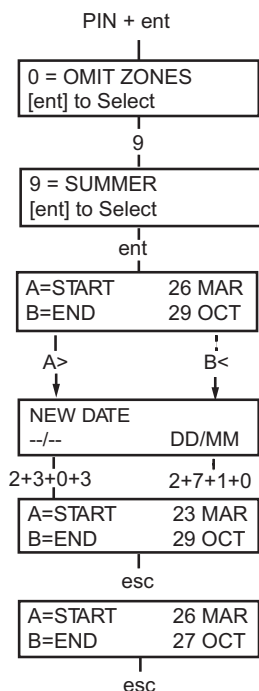


Pin Warning

Тази опция определя броя дни за предупреждение преди изтичането на валидността на потребителския код програмиран като **PIN Change**. По време на периода на предупреждение, потребителя е подканван да въведе нов код за достъп, който да замени изтичащият му ПИН. Периода по подразбиране е 99 дни, с възможност за програмиране от 1 до 99 дни. Ако потребителя не зададе нов код до края на периода за предупреждение, кодът се изтрива при следващото сваляне от охрана на системата.

Заб: Когато **Pin Warnings** свършва в последният ден на месеца, ПИН не е валиден от първият ден на следващия месец.

Summer (User Type 3.6)



В първият ден на всяка година се задава Лятно време, което започва в последната неделя на Март и свършва в последната неделя на Октомври.

Работа на опцията Summer е следната. В 01:00 часа на стартовата дата системният часовник се премества с 1 час напред до 02:00.

В 02:00 часа на крайната дата, системният часовник се връща 1 час назад до 01:00 часа.

Заб: Времето винаги се сменя спрямо GMT

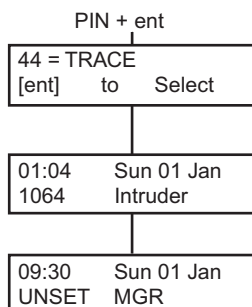
Например в Италия, която е +1 час ще бъде:

Последна неделя на Март - 02.00 to 03.00

Последна неделя на Октомври - 03.00 to 02.00

Стартовата **Start** и Крайна **End** дата могат да бъдат препрограмирани от потребител с оторизиран достъп. Натиснете клавиш **A>** за промяна на Стартовата дата или **B** за избор на Крайна дата. Новата дата трябва да е валиде 4 цифров номе във формат ден/месец(dd/mm).

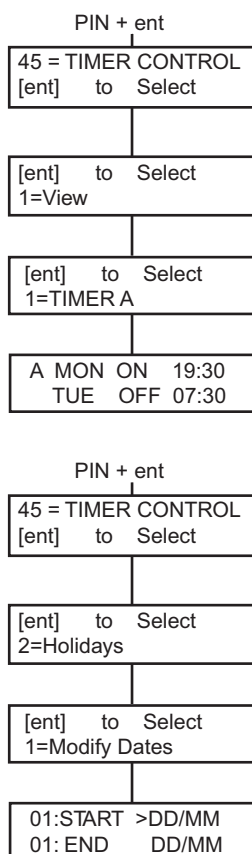
Trace (User Type 3.6)



Тази опция осигурява запис на последните активирания на системата. Trace опцията записва детайли за вкл./изкл. на системата и първите 5 събития при активирана система. Информацията се пази до следващата активация на системата. При влизане в опцията натиснете клавиши A и B за преминаване през всичките 7 реда с информация. Натискането на # при преглед на тази опция визуализира допълнителна информация за конкретното събитие - потребителски събития, ниво на достъп на потребителя, текуща група, описание на зоната, ако е налично.

Събитията могат да бъдат принтирани чрез натискането на клавиш "7", есч спира изпечатването.

Timer Control (User Type 3.6)



1=View(Преглед)

Тази функция позволява прегледа на всички програмирани времена във всеки таймери, и вкл./изкл. им. Използвайте клавиши A и B за скрол между различните времена

Заб: Програмираните времена не могат да бъдат променяни с тази опция

2=Holidays(Празници)

Тази функция позволява да бъдат зададени до 10 периода за празници. Стартовата и Крайна дати се задават за всеки един от тях чрез **1=Modify Dates**. При старт на тази опция се визуализират Стартова и Крайна дати за първият период. Ако не се въведат никакви дати за този период на дисплея се показва "***/**". За програмиране на Стартовата дата натиснете ent, дисплея показва >DD/MM<, въведете вярна 4 цифрена дата и натиснете ent.

Натиснете # за да се преместите на Крайна дата и следвайте процедурата за промяна на Стартова дата.

За да премахнете програмирана дата, натиснете "***". Датата на дисплея става **/**

Заб: Празниците се програмират само от Мениджърите и Инсталаторите.